

PROGRAMMATION MONTAGE TSUGAMI POUPÉE MOBILE

Mettre en pratique les stratégies d'usinage, la programmation et le montage
des tours poupée mobile à commande numérique Tsugami série BO



Présentation de la formation

Objectifs pédagogiques

- Créer le programme d'une nouvelle pièce ;
- Manipuler, monter et régler la machine ;
- Effectuer la mise au point de la pièce.

Méthodes pédagogiques

Travaux pratiques et dirigés, exercices en groupe et interventions sur machines.

Compétences visées

Programmer et monter en autonomie un tour à commande numérique poupée mobile TSUGAMI.

Moyens d'évaluation

L'évaluation se fait en continu : vérification du programme réalisé, supervision du montage par le formateur, vérification de la bonne utilisation des moyens de contrôle

Profil du formateur

Formateur expert technique dans le domaine, intervenant dans des missions de conseil et d'assistances techniques en entreprise.

Personnel concerné

Toute personne devant assurer la mise en fabrication de pièces sur ces machines.

Prérequis

programmation ISO de base

Ref : 290

DISPONIBLE EN INTRA

SESSION EN 2026

Cluses

⌚ 70h - 5405 € HT

→ date à venir pour cette session

SESSION EN 2027

Cluses

⌚ 70h - prix : nous consulter

→ date à venir pour cette session

PRÉCONISATIONS

Avant

131 - Tournage PM - CN FANUC
ou MITSUBISHI

CONTACTS

Renseignements inscription

Service Formation
+33 (0)970 820 591
formation@cetim.fr

Responsable pédagogique

Kévin TIBERI

En situation de handicap ?

Consulter notre référent handicap
pour étudier la faisabilité de cette
formation à
referent.handicap@cetim.fr

Programme de la formation

- Caractéristiques techniques : la poupée, les peignes, l'appareil en bout, la contre-poupée.
 - Cinématique : les axes, leurs affectations, leurs nominations et leurs orientations, les origines, correcteurs, réglage des outils, création d'un catalogue outils.
 - Directeur de commande : analyse des principales touches.
 - Pupitre machine : analyse des principales touches.
 - Programmation :
 - > principe général de programmation, lignes d'opérations, icônes
 - > format de programmation
 - > fonctions préparatoires
 - > fonctions auxiliaires
 - > fonctions outils et vitesses de broches
 - > analyse des modèles de programmes
 - > synchronisations
 - > variables utilisées
 - > indexage de broche
 - > outils tournants (sur le peigne, sur l'appareil en bout, en contre-opération)
 - > la contre-poupée
 - > usinage en contre-opérations
 - > cycles d'usinage
- Groupe de 2 personnes



Cette formation



Même thématique