

PROGRAMMATION TORNOS DECO 2000

Mettre en pratique les stratégies d'usinage et la programmation des tours
TORNOS DECO 2000



Présentation de la formation

Objectifs pédagogiques

- Créer le programme d'une nouvelle pièce sous TB-Déco
- Définir les données de réglage des outils.

Méthodes pédagogiques

Les exposés théoriques sont suivis d'applications réalisées par les stagiaires :
élaboration individuelle de programmes, manipulations individuelles du logiciel TB-Déco.

Compétences visées

Programmer un tour TORNOS DECO 2000

Moyens d'évaluation

Quiz, travaux pratiques

Profil du formateur

Formateur expert technique dans le domaine, intervenant dans des missions de conseil et d'assistances techniques en entreprise.

Personnel concerné

Toute personne devant réaliser des programmes de pièces sur ce type de machine.

Prérequis

Programmation ISO, manipulation courante d'un PC sous Windows.

Ref : 82

DISPONIBLE EN INTRA

SESSION EN 2026

Cluses

⌚ 35h - 1805 € HT

→ du 05/10 au 09/10/2026

SESSION EN 2027

Cluses

⌚ 35h - prix : nous consulter

→ date à venir pour cette session

PRÉCONISATIONS

Avant

73 - Opérateur TORNOS DECO
2000

CONTACTS

Renseignements inscription

Service Formation
+33 (0)970 820 591
formation@cetim.fr

Responsable pédagogique

Eric Calvo

En situation de handicap ?

Consulter notre référent handicap
pour étudier la faisabilité de cette
formation à
referent.handicap@cetim.fr

Programme de la formation

- Caractéristiques techniques
 - › La poupée - Les peignes - L'appareil en bout - La contre-poupée.
 - Cinématique
 - › Les axes, leurs affectations, leurs nominations et leurs orientations - Les origines, correcteurs - Réglages des outils, création d'un catalogue outil.
 - Programmation :
 - › Principe général de programmation, lignes d'opérations, icônes - Format de programmation - Fonctions préparatoires - Fonctions auxiliaires - Fonctions outils et vitesses de broches - Analyse des modèles de programmes - Synchronisations - Variables utilisées - Indexage de broche - Outils tournants (sur le peigne / sur l'appareil en bout / en contre-opération) - La contre-poupée - Usinage en contre-opérations - Cycles d'usinage - Usinage en course poursuite.
 - Manipulation de TB Déco
 - › Récupération des différents modèles de programmes - Modification, traitements divers et simulations graphiques.
- 6 personnes maximum



Cette formation



Même thématique