

# PROGRAMMATION MONTAGE TSUGAMI POUPÉE MOBILE

Mettre en pratique les stratégies d'usinage, la programmation et le montage des tours poupée mobile à commande numérique Tsugami série BO



## Présentation de la formation

### Objectifs pédagogiques

- Créer le programme d'une nouvelle pièce ;
- Manipuler, monter et régler la machine ;
- Effectuer la mise au point de la pièce.

### Méthodes pédagogiques

Travaux pratiques et dirigés, exercices en groupe et interventions sur machines.

### Compétences visées

Programmer et monter en autonomie un tour à commande numérique poupée mobile TSUGAMI.

### Moyens d'évaluation

L'évaluation se fait en continu : vérification du programme réalisé, supervision du montage par le formateur, vérification de la bonne utilisation des moyens de contrôle

### Profil du formateur

Formateur expert technique dans le domaine, intervenant dans des missions de conseil et d'assistances techniques en entreprise.

### Personnel concerné

Toute personne devant assurer la mise en fabrication de pièces sur ces machines.

### Prérequis

programmation ISO de base

Ref : 290

DISPONIBLE EN INTRA

## SESSION EN 2025

### Cluses

⌚ 70h - 5405 € HT

→ date à venir pour cette session

## SESSION EN 2026

### Cluses

⌚ 70h - 5405 € HT

→ date à venir pour cette session

## PRÉCONISATIONS

### Avant

131 - Tournage PM - CN FANUC  
ou MITSUBISHI

## CONTACTS

### Renseignements inscription

Service Formation  
+33 (0)970 820 591  
formation@cetim.fr

### Responsable pédagogique

Kévin TIBERI

### En situation de handicap ?

Consulter notre référent handicap  
pour étudier la faisabilité de cette  
formation à  
referent.handicap@cetim.fr

## Programme de la formation

- Caractéristiques techniques : la poupée, les peignes, l'appareil en bout, la contre-poupée.
  - Cinématique : les axes, leurs affectations, leurs nominations et leurs orientations, les origines, correcteurs, réglage des outils, création d'un catalogue outils.
  - Directeur de commande : analyse des principales touches.
  - Pupitre machine : analyse des principales touches.
  - Programmation :
    - > principe général de programmation, lignes d'opérations, icônes
    - > format de programmation
    - > fonctions préparatoires
    - > fonctions auxiliaires
    - > fonctions outils et vitesses de broches
    - > analyse des modèles de programmes
    - > synchronisations
    - > variables utilisées
    - > indexage de broche
    - > outils tournants (sur le peigne, sur l'appareil en bout, en contre-opération)
    - > la contre-poupée
    - > usinage en contre-opérations
    - > cycles d'usinage
- Groupe de 2 personnes



Cette formation



Même thématique